

ČeštinaNapsal: **Rosario** 20.02.2005 14:07

smazat

Ahoj Sakul, na tejto stránke som prvý krát a veľmi ma potesila cesta do TR 6. Problém je že neviem kam ju mám nainštalovať a ako... please odpis papa

RE:ČeštinaNapsal: **Sakul** 20.02.2005 14:51

smazat

No nevím co je na instalaci právě této češtiny složitější, ale budiž. Spust instalaci, v pravém dolním rohu klikni na instalovat. Vyber adresář, kde máš nainstalovanou hru a dej OK. Pak by se to mělo nainstalovat. Možná se to na něco ještě zeptá. Nevím ovšem jak je to s různými verzemi této hry. Pokud by to nešlo může to být způsobeno tím, že máš špatnou verzi hry.

prosbaNapsal: **honzinka** 16.02.2005 16:36

smazat

nemohu se hnout v domech ve třetí Tomb Raider najde se někdo kdo by mi poradil?

RE:prosbaNapsal: **Sakul** 16.02.2005 18:16

smazat

V jakých domech a v jakém díle Tomb Raidera ?

Aktualizace webuNapsal: **Sakul** 13.02.2005 19:57

smazat

První věc se týká tohoto fóra. Pravděpodobně poběží ještě asi 2 týdny a pak se uvidí. Během tohoto měsíce snad dokončím nový vzhled stránek. Během této doby pravděpodobně nebudu tyto stránky aktualizovat. Chystám pár nových sekcí, měl by přibýt i můj nový Level (pokud to tedy stihnu), doplnění návodu DXTre3d a mnoho dalšího. Myslím že je na co se těšit, tak vydržte.

motorova pilkaNapsal: **Venca12** 13.02.2005 19:25

smazat

Lukasi, clovece, mrkni obcas sem <http://www.pravidla.cz/>

RE:motorova pilkaNapsal: **Sakul** 13.02.2005 19:49

smazat

Já se pokusím polepšit.

Ukončení diskusního FóraNapsal: **Sakul** 9.02.2005 18:21

smazat

S politováním vám musím oznámit ,že asi od příštího týdne přestane fungovat toto fórum. Pokusím se v co nejkratším čase zprovoznit nějaké jiné.

Napsal: **Robert Bayer** 8.02.2005 14:01

smazat

Tak já bych to teda vypálil. První na zkoušku na CD-RW a pak dám vědět. Pošli to na satel@seznam.cz .Moc díky, sháněl jsem to půl roku.

RE:Napsal: **Sakul** 8.02.2005 16:39

smazat

Omlouvám se, ale čeština prozatím nebude. Nemůžu najít ty původní scripty k plné verzi hry. Asi jsem je nedopatřením smazal i s těmi pro TR-5. Pro TR-5 jsem je už na internetu našel, ale pro TR-4 zatím bez úspěchu. Skoušel jsem použít scripty z TRLE, ale ty mají pravděpodobně jiné kódování nebo jsou psány jiným způsobem protože se pak ve hře zobrazují náhodná písmena. Kdybych s tím nějak pokročil dám zde vědět.

RE:RE:Napsal: **Robert Bayer** 9.02.2005 08:54

smazat

Tak jo. když tak, tak mi napiš na satel@seznam.cz .

Napsal: **Robert Bayer** 7.02.2005 13:29

smazat

Potřebuji češtinu na plnou verzi Tomb raider 4

RE:Napsal: **Sakul** 7.02.2005 15:16

smazat

Čeština není ani takový problém. Spíš je problém jak ji do hry dostat, když je soubor s češtinou na CD. Jedině že by sis nahrál vše na HDD a pomocí nějakého cracknutého EXE souboru to rozjel z disku. Nebo druhá možnost je ty 2 soubory s češtinou vypálit na CD a hrát to normálně z CD. Napiš teda jestli chceš tu češtinu a já bych ji kdyžtak udělal.

RE:RE:Napsal: **Sakul** 7.02.2005 22:28

smazat

Tak se omlouvám ale s tím překladem to vypadá bledě, protože nemůžu najít zdrojové scripty. Kdybych je náhodou našel tak dám vědět.

tombraider II pod XP

Napsal: **martin** 31.01.2005 09:38



smazat

Nemôžem spustiť tombraider II pod win XP. Viem že je to starina ale potrebujem to. Poradte.

RE:tombraider II pod XP

Napsal: **Sakul** 31.01.2005 10:36



smazat

Já osobně jsem s hraním TR-2 neměl problém. Mám Win XP SP2. Jediné s čím jsem se setkal, bylo že hra nešla nainstalovat. Hlásilo to chybu, že nebyl nalezen soubor C:/windows/system32/autoexec.nt. Toto se však dá napravit velmi snadno. Tento soubor by měl být ještě v adresáři C:/windows/repair. Odtud je nutno ho nakopírovat do C:/windows/system32/. Poté jde hra již normálně nainstalovat a měla by jít i bez problémů spustit. Pokud se ti to ani podle tohoto návodu nepodaří zprovoznit, napiš mi podrobný popis co ti to dělá nebo píše za chyby, konfiguraci tvého PC a budeme to nějak vyřešit.

Napsal: **Marie** 27.01.2005 12:30



smazat

Sháním plnou verzi Tomb Raidera 5 výměnou za jiné hry nebo koupím.

RE:

Napsal: **Sakul** 31.01.2005 12:37



smazat

Mrkni do fóra na <http://www.screamteam.cz/index2.html> (Projevte se / Diskusní koutek)

Napsal: **Marie** 27.01.2005 12:18



smazat

Nevím jak na pláž lidi a písek potřebuji nějaké nové programy na tvoření her ty starší jsou blbí. Mohl by mi někdo pomoci?

Pozdrav

Napsal: **Roman V** 26.01.2005 14:06



smazat

Zdravim do Libáně

Napsal: **Robert** 25.01.2005 09:38



smazat

Jak mám dát na Tomb Raidera 4 češtinu?

RE:čeština

Napsal: **Sakul** 25.01.2005 17:37



smazat

Čeština co se nachází na těchto stránkách je určena pro Herní část editoru TRLE TR-4 (Vyšlo jako doplněk k hře Tomb Raider 5). Nejde použít k plné verzi TR-4. Do editoru ji nahraješ přepsáním souborů Script.dat a English.dat v adresáři s editorem (tam co je soubor tomb4.exe).

Napsal: **Richard** 23.01.2005 11:37



smazat

Zdravím.

Som z Slov.rep.

Som totalny fanatik do Tomb Raider.Zbieram vsetko co sa len da.

Hry TR2 Golden Mask a TR3 Lost Artifact mam len v crack verzii.A chybaju mi videa.Teda ak v originali su.Mam moznost si kupit originalne cd tychto 2 hier,ale nechcem zbytocne vyhodit peniaze.

Preto sa pytam ci su v Golden Mask a v Lost Artifact fmw videa?

RE:

Napsal: **Sakul** 23.01.2005 13:17



smazat

Zdravím tě.

Bohužel musím konstatovat ,že ani v jednom datadisku TR2 a TR3 nejsou FMW videa kromě úvodního loga EIDOS. U datadisku k TR2 jsou tam na rozdíl od cracknuté verze hudební stopy. To samé platí i k datadisku pro TR3. Já osobně jsem si koupil všechny díly Tomb Raidera origináli a vůbec toho nelituji. Bohužel musím konstatovat ,že údajně plné verze her ,které jsou nabízeny například s časopisem Game4U nejsou v případě TR1-TR2 vůbec plné verze ,ale pouze ořezané základy her bez zvukových stop.

Zrcadlení textur

Napsal: **Bartoli** 18.01.2005 14:19



smazat

Potřebuji zrcadlově obrátit textury. vím, že to jde přímo v oficiálním editoru. ale nevím jak.

RE:Zrcadlení textur

Napsal: **Sakul** 18.01.2005 17:18



smazat

Takže texturu umístí na své místo a pak na ni klikni za současného držení klávesi Control. Více informací o TRLE editoru nalezneš na stránce www.trle.unas.cz

Aktualizace DownloadNapsal: **Sakul** 17.01.2005 18:44

smazat

Mrkněte do sekce Download. Určitě si tam vyberete nějaký ten program pro editaci TR.

Re:WadmergerNapsal: **David** 31.12.2004 13:35

smazat

Kdyz dělám njáký level a nechci do nej umístit Laru ale treba Sophii a nebo nekoho jiného.....

Jakto mám udelat??prosím porad Sakule.

Moje taktika:

Mozná ze ve WadMergeru se dá treba :Sophia Lee njak prejmenovat na objekt LARA.Ale jak?

RE:Re:WadmergerNapsal: **Sakul** 31.12.2004 14:41

smazat

No to je jednoduché. Pokud chceš do tvého levelu umístit nějakou jinou postavu než je v původním wadu je třeba v tomto wadu nahradit skin Lary za skin tvé postavy. Pokud máš třeba skin stažený z TRLE Search Engine načteš si do Wadmergeru wad s původní Larou a do pravého okna Stažený skin. Potom všechny položky z pravého okna přepíšeš vlevo. Hlavně si ,ale musíš hlídat ,aby ten tvůj stažený skin obsahoval všechny animace ,které budeš potom ve hře používat. Jinak se začnou dít divy.

Pro začátek pokud začínáš s editorem však toto upravování wadů až tak moc nedoporučuji ,raději použij originál wady. Vyhneš se tak mnoha problémům.

ScreenshotNapsal: **David** 26.12.2004 15:52

smazat

Udelal jsem nják screen ve hře TR3 ovsem je ve prípone TGA jak se dá spustit?

RE:ScreenshotNapsal: **Sakul** 26.12.2004 18:19

smazat

No já používám program ACDSee 3.0. Jedná se o prohlížeč obrázků a mimo jiné v něm lze i obrázky různých formátů převádět. TGA formát určitě umí a je možno ho v něm převést třeba na BMP nebo JPG.

Problem se Scriptem pro TR-5Napsal: **Sakul** 21.12.2004 15:32

smazat

Nevíte někdo jestli je Script.dat pro TR-4 a TR-5 stejný (obasahově)? Potřeboval bych pro TR-5 napsat vlastní script. Už jsem někde na netu kdysi stáhnul TXT verzi do TR-5 ,ale nedopatřením jsem ji smazal a teď ji nemůžu sehnat. Možná by to šlo i přes nějaký editor scriptu, který načítá DAT. Ale to jsem taky nikde neviděl (možná ani neexistuje).

Pokud tedy někdo máte TXT verzi Scriptu do TR-5 nebo víte jak napsat vlastní prosím o radu.

Stránky o TRLE EditoruNapsal: **Sakul** 14.12.2004 10:32

smazat

Přináším dobrou zprávu těm ,kdo by se rádi naučili pracovat v originální TRLE editoru. Stránky jsou již na světě tak se tam podívejte.

Odkaz najdete v Sekci Odkazy (TOMB RAIDER REBIRTH - český web o TRLE)

Nový levelNapsal: **Sakul** 7.12.2004 15:18

smazat

Zdravím vás přátelé.

Jak jsem slíbil máme tu nový Level v sekci Amat.Levely.

Můžete také posílat svá hodnocení Levelů z těchto stránek. (Více na hlavní straně -Poslední aktualizace stránek-)

Experiment2IntroNapsal: **marcel** 5.12.2004 17:13

smazat

Zdar,tak level jsem rozjel a zůstal jsem viset asi ve stejném místě jako ty. Chybí mi na půdě zatáhnout za tu třetí páku co je ještě za tou mříží. Jinač jsem udělal téměř všechno. Nechápu ale,na co vzala tu knihu a co to tam byla za scénka s tím mobilním telefonem a co v té místnosti má vlastně dělat? Zkusím na to ještě přijít. Jinač,level je to moc pěkný.

RE:Experiment2IntroNapsal: **marcel** 5.12.2004 17:59

smazat

Tak zdá se,že jsem na něco přišel. Hned uhlavního vchodu je místnost,kde musíš přeběhnout na čas. Je to místnost,kde jsi vypínal oheň v krbech. Naproti krbu jsou vystaveny ty věci,co sbírala v různých dílech. Za tím prostředním je poklop (jde špatně vidět). Je tam tlačítko a to když zamáčkneš,tak mi to udělá obrázek na tu třetí páku,ale pořád mi ta páka zůstává za mříží. Ted' nevím,jestli je to chyba ve hře,nebo jestli je v tom ještě nějaký fígl. Zkus to,jestli ti to taky udělá stejně jak mi.

RE:RE:Experiment2IntroNapsal: **Sakul** 5.12.2004 18:56

smazat

Tak jsem se na to dnes taky vrhnul.

A už jsem to dohrál. Jak je venku ta překážková dráha ,tak ji musíš zaběhnout na čas. Jak tam jsou ty "semazorky" tak ,když okolo něho probíháš musí zazvonit(jako na startu). Když to zaběhneš tak to končí animací a otevře se jeden poklop na tlačítku.

Jednu věc ale nevím. U vrat které vedou jakoby mimo level je také tlačítko. Nevím ale kde ho otevřít. Snad na to taky přijdu.

Během příštího týdne bude tento level ke stažení na těchto stránkách v sekci Amat.Levely.

Napsal: **David** 5.12.2004 16:26



smazat

Jak se ve hře Tomb Raider 1.2.3.4 nebo 5 dá dělat Screenshot?

RE:Screenshot

Napsal: **Sakul** 5.12.2004 18:54



smazat

No určitě na to bude nějaká klávesa. Pokusím se zjistit Jaká. Jinak já to dělám pomocí klávesi (Print Screen). Funguje u všech her. Má to ale nevýhodu. Po uložení touto klávesou je obrázek pouze v Ram a je nutno ho třeba v Malování uložit na disk.

Napsal: **Venca12** 5.12.2004 11:45



smazat

Nazdar Sakule, mam problem, velkej problem ~~~

RE:

Napsal: **Sakul** 5.12.2004 19:03



smazat

Jakej ty ,můžeš mít problém?

TR1

Napsal: **David** 5.12.2004 10:56



smazat

Sakul:Tak uz se mi to konecne rozjelo dík stáhl jsem si demo tady.

Tamto asi nebylo to praví.....

jenom.....

poradíš mi jakou zbraní se nejrychleji zničí ten mutant,a taky jak se mám z té 1.místnosti dostat ven?

RE:TR1

Napsal: **Sakul** 5.12.2004 13:25



smazat

Jsem rád že ti to už funguje.

Já jsem to nehrál ,jen jsem to zkusil zda to funguje. Tento TestLevel pravděpodobně ani konec nemá. Je to jen několik místností ,kde si autor něco skoušel. Pokud chceš hrát plnohodnotný level Stáhni si nějaký Level a ne TestLevel.

TR1

Napsal: **David** 4.12.2004 12:37



smazat

Stáhl jsem si ze stránky Laras Mansion Turbo Pascal Example Level pro TR1.Koukl jsem se do sekce návody jakse takovej Amat.Level pro TR1 instaluje.A tak jsem do složky DATA nahrál level1.phd a pak jsem spustil TOMB.EXE dal jsem New Game a pak to spadlo.

RE:TR1Napsal: **Sakul** 4.12.2004 15:10

smazat

Zdravím tě. Tak jsem to stím Testlevellem (Example Level) skusil. Mě fungoval bez problémů. Použil jsem demo z těchto stránek v sekci Amat.Levely (TR-1 Amat.Levely Demo) na počítači s Win 98SE a grafickou kartou Voodoo 3 2000. Zvuková karta Cristal (emulace SB16/AWE32) I/O 220; IRQ 5; DMA 1.

Bohužel však zatím nemohu otestovat zdali TOMB3DFX.EXE funguje i s jinými kartami než je Voodoo.

Na Win XP SP2 mi to nefungovalo.(stejný počítač)

spuštění TRLENapsal: **marcel** 30.11.2004 21:57

smazat

Čau,konečně jsem se zase dostal k těm levelům. Mám stažený TRLE (123MB) a nějaké ty levely s různých stránek (některé jsou dost velké a můžou být dobré). Jenže neumím to spustit v tom TRLE. Prosím tě,poraď mi (polopatě,jak pro blbce) krok za krokem,co mám s tím dělat. Třeba level EXPERIMENT 2 INTRO. Jestli můžeš,tak mi to popiš od A do Z,prostě celý postup. Díky moc.

RE:spuštění TRLENapsal: **Sakul** 1.12.2004 16:36

smazat

Zdravím tě.

Kvůli instalaci Amat.Levelů mi už psalo několik lidí. Proto jsem se rozhodl to sepsat. Takže to nejdříve zkus podle návodu v sekci Návody (Instalace Amat.Levelů). Tento návod je i v PDF formátu ke stažení v sekci Download.

Pokud bys měl i přesto problémy s instalací, napiš a dáme to nějak dohromady.

RE:RE:spuštění TRLENapsal: **marcel** 1.12.2004 17:31

smazat

Ahoj, tak já to zkusím a kdyby náhodou,tak se ozvu. Zatím...

RE:RE:RE:spuštění TRLENapsal: **Sakul** 4.12.2004 11:05

smazat

Tak co povedlo se?

Napiš mi prosím Meilem ,jestli se podle toho návodu dají ty levely rozchodit.

Napsal: **David** 26.11.2004 17:13

smazat

Dobře Editor funguje super!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

A teď přejdeme k druhému problému.

2)Sestavuju si svoj level Temple of Jungle jsou tam rozdíly :
stránka chrámu z TR3

Opice atk.

Delají mi problémi dveře nejdeme je přes ,hm vezmem to jednodušeji.

Proste propojil sem místnosti ale aby do nich slo vstoupit potrebují dveře!

Tak ato je ta sranda,

Když na zdi jsou ty červené kostky tak pak zmacknu na door a chci tam mít dveře ale ono se objeví tohle:

NA TOMTO MÍSTĚ DVEŘE NEJDOU VYTVOŘIT. PROC?

RE:

Napsal: **Sakul** 26.11.2004 17:31



smazat

Napiš prosím v jakém děláš editoru.

Já dělám v Dxtre3D v2.0. Pokud pracuješ v originálním TRLE tak ti asi neporadím. Skus se kouknout na stránky Scream Teamu (www.screamteam.cz) odkaz je v sekci odkazy. Za nedlouho tam bude návod na TRLE editor. Zatím tam můžeš napsat do fóra(Projevte se/Diskusní koutek).

Napsal: **David** 25.11.2004 14:20



smazat

Když jsem teda učile a zkompiloval jsem ten level jak to mám potvrdit?

RE:

Napsal: **Sakul** 26.11.2004 10:18



smazat

Takže pokud máš zkompilovaný level s koncovkou ".TR4" (např: city.tr4) je vyhráno. Měl bys ho mít v adresáři "DATA". Pokud ne tak ho tam přesuň. Nyní spustíš hru (tomb4.exe) a ze seznamu levelů vybereš "City Of The Dead". Nyní by se ti měl spustit level. Pokud jsi kompiloval jiný level (TUT1,SETTOMB,KARNAK atd.) podívej se do složky C: rle_hddScript do textového souboru Script.txt ,kde je vypsáno ,který název levelu ve hře patří k danému souboru s levellem.(položka Name= Temple Of Karnak a Level= DATAKARNAK,110)

Napsal: **David** 24.11.2004 18:48



smazat

Dekuju.Ale mám windows XP a když jsem si stáhnul editor který je tady jako myslím herní část když jsem ji zapnul a zmackl jsem na ten level objevilo se mi ze aplikace je zrušená. Delaloto i u ostatních.

RE:

Napsal: **Sakul** 24.11.2004 19:35



smazat

Jestli jsem to dobře pochopil. Stáhnul jsi si editor TRLE z těchto stránek. Spustil jsi tomb4.exe vybral level a potvrdil. Poté to spadlo? V tomto editoru nejsou zkompilované levely píšou to tam. Je třeba ty levely zkompilovat. Přečti si postup pro rozjetí levelů obsažených v editoru. Je to hned pod DOWNLOADEM.

Napsal: **David** 23.11.2004 18:36



smazat

Jeste jsem neprisel na to jak se spoustejí Amat.levely pomocí editoru.
Mohli byste mi prosím poradit?

RE:

Napsal: **Sakul** 23.11.2004 23:35



smazat

Pomocí editoru se určitě nespouštějí. Editor obsahuje ,ale herní část ve které je možno amat.level spustit.Do složky data nahraješ level ,do složky audio nahraješ hudební stopy(pokud nějaké jsou) a do hlavního adresáře nahraješ script.dat a english.dat. Nyní stačí spustit hru poklepáním na tomb4.exe. Zadáš New Game a level se spustí nebo budeš vyzván k výběru nějakého levelu z nabídky.

Napsal: **Sakul** 23.11.2004 10:39



smazat

Zdravím všechny.

Přibyla nám nová sekce Amatérské Levely. Pokud by jste měli se hraním nebo instalací těchto levelů potíže klidně pište od toho to tady je.

TOMBRAIDER

Napsal: **Dave** 14.11.2004 21:39



smazat

Ahojky technická podpora, od zítra ti neřeknu jinak než Tombraidře.

Amat. Level

Napsal: **Sakul** 10.11.2004 09:02



smazat

Tak přátelé dokončil jsem amatérské levely Arctic Hole 2 a 3. Musím říct ,že jsou výborné(mě se líbí všechny se zimní tematikou). Ve trojce jsem našel 4 tajemství našel někdo víc?
No a abych se nenudil dal jsem se do dalšího amat. levelu (no spíše celé hry),který se jmenuje Tomb Raider A-TechnoEgyptians a obsahuje něco kolem 25Levelů. Už jsem asi v 5 nebo 6 kole a musím říct že je velmi vyvedený. Tkže až ho dohraju bude to první level v sekci Amatérské Levely.

Přesun stránek + Nová sekce

Napsal: **Sakul** 7.11.2004 19:59



smazat

Takže stránky byly přesunuty na server KGB a současně ponechány na stávajícím umístění. Více na hlavní straně (Poslední aktualizace stránek).

Dále pak bych chtěl vytvořit novou sekci ve ,které budou ke stažení amat.Levely i vaše pokud se oně budete chtít podělit.

Pokud by jste chtěli ještě něco co si myslíte ,že na těchto stránkách chybí a mělo by tu být tak napište a uvidíme co se s tím dá dělat.

Arctic Hole 1Napsal: **Sakul** 7.11.2004 12:39

smazat

Dal jsem se do hraní Levelu Arctic Hole 1 a hned na začátku jsem se zasekl. Sjel jsem po skluzavce do "jezířka" na dně byla brokovnice a světlice. Když jsem vylezl na druhé straně potřebuju modrý kristal k té mříži. Ten je nahoře ,ale nevím jak se tam dostat.

RE:Arctic Hole 1Napsal: **Milan** 7.11.2004 16:42

smazat

Na začátku jezírka u dna nalevo,vodním kanálem do další místnosti...

RE:RE:Arctic Hole 1Napsal: **Sakul** 7.11.2004 18:05

smazat

Dík za radu. Těch dveří jsem si všimnul ,ale nevěděl jsem ,že se dají otevřít holejma rukama. Už jsem to dohrál a teď hraju Arctic Hole 2. Vypadá to velmi pěkně.

Přesun stránekNapsal: **Sakul** 6.11.2004 18:44

smazat

Zdravím všechny příznivce TR.

Od pondělka (8.11.2004) budou tyto stránky přesunuty na <http://www.sakulraider.kgb.cz>

Pokud bude vše fungovat jak má ,tak to bude konečné umístění stránek.

Nové ObjektyNapsal: **Ame** 2.11.2004 15:00

smazat

Dají se do levelů vytvářených v editoru z těchto stránek přidat nějaké objekty (třeba nové outfitty Lary) stažitelné např. ze stránky www.trsearch.org?

RE:Nové ObjektyNapsal: **Sakul** 2.11.2004 17:38

smazat

Tak samozřejmě ,do již hotového Levelu toho moc přidat nejde. Ale pokud si nělaký level pomocí tohoto editoru chceme vytvořit je nutno si vytvořit Base Level. A právě do tohoto základního levelu ,ze kterého budeme vycházet je možno nahrát třeba právě ony zmiňované outfitty Lary, další předměty nebo nepřátelé. Toto provádíme v programu WADMerger (ke stažení na těchto stránkách i s návodem).Všechny tyto předměty z Base Levelu pak můžeme v Editoru Dxtre3d v2.0 použít.

Instalace amatérských levelů do TRLE- soubory s příponou TOMNapsal: **Arakanga** 30.10.2004 21:26

smazat

Zdravím! Potřebovala bych vědět, jak se instalují amatérské levely do TRLE. Existují totiž 2 druhy amatérských levelů. První (tzn. ten, který obsahuje soubory popsané v návodu z těchto stránek) mi jde spustit v pohodě. Pak existuje ještě jeden druh, který v sobě nemá soubory popsané v návodu, ale

soubory, které se mají přesunout do složky graphics/wads s příponami TOM a podobně. Když vše přesunu a spustím hru, tak jsou všechny původní levely jako před přesunem. Co s tím mám dělat?

RE:Instalace amatérských levelů do TRLE- soubory s příponou TOM

Napsal: **Sakul** 30.10.2004 23:27



smazat

Jedná se o soubory s nezkompilovaným levellem. Tyto soubory jsou vytvořeny originálním editorem. Poté je nutno tyto soubory ještě skompilovat na soubor "TR4", který již ve hře funguje. Návod jak to provést najdeš v sekci Návodů u popisu programu WADMerger.

Navod

Napsal: **Virus** 30.10.2004 10:06



smazat

Neda sa mi stiahnut ten navod na program Dxtre3dv2
stale mi vyhadzuje ze nebol najdeny
Vie mi niekto pomocť???????

RE:Navod

Napsal: **Sakul** 30.10.2004 14:59



smazat

Omlouvám se za nefunkčnost odkazu. Byla tam malá chybička. Již by mělo být vše v pořádku.
Pokud někdo najdete ještě nějaké chyby tak napište!

Spuštění Stránek

Napsal: **Sakul** 29.10.2004 20:39



smazat

Tak přátelé stránky jsou na světě. Pokud budete mít nějaké dotazy k těmto stránkám nebo k čemukoli co se týká her Tomb Raider klidně pište.